

医療系スタートアップ企業の紹介

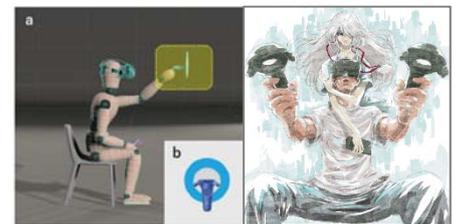
## mediVR 社の「神楽(かぐら)」が実現する、リハビリテーションの革新的進化!?

弊社はヘルスケア系ベンチャー企業を支援するファンドに出資しています。その目的は、最先端の医療ベンチャー企業の情報を集め、育成を支援するとともに、これらの企業と一緒に病院様に役立つサービスを紹介、提供することにあります。今回は、株式会社 mediVR 様が開発した「神楽(かぐら)」をご紹介します。

### POINT 1 座位で VR 空間の目標物に左右の手を交互に伸ばすだけ！腕などの身体情報を VR 上に表示しないのが重要なポイント!?

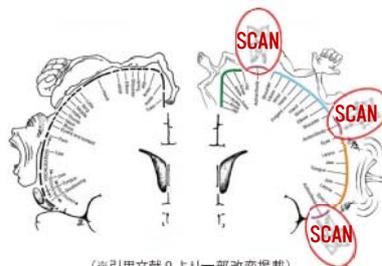
体性認知協調療法(SCCT)のリハビリは、座位(椅子に座った状態)で VR 空間の中の目標物に対して左右の手を交互に動かし、目標物にコントローラーで触れる動きが基本となります。

その際、VR 空間に患者の腕などの身体情報を表示させないようにするのがポイントで、その動作に対する脳内のイメージが明確になり定着しやすくなると考えられています。



体性認知協調療法 (SCCT) のイメージ

### POINT 2 最新科学に基づく体性認知協調療法 (SCCT) ! 絡まった情報伝達ネットワークを紐解き、正しく伝わるよう再構築



(※引用文献 9 より一部改変掲載)  
一次運動野の新しい脳地図

SCCT では片麻痺のリハビリでも健側と患側を交互に動かします。2023 年報告の新たな一次運動野の脳地図では各動作の基本領域は同心円状に左右対に分布されており、健側のイメージを参考にしながら患側の動作イメージの修復ができる可能性を示唆しています。

その報告によると、基本動作の協調運動を司る体性認知行動ネットワーク(SCAN)の存在が示されており、脳と体の情報伝達ネットワークの絡まりを紐解き再構築するという概念は、その SCAN に直接アプローチするものではないかとも推察されます。

### POINT 3 体性認知協調療法 (SCCT) は身体機能の回復だけではない！認知症や精神疾患など幅広く応用可能、更なる展開に期待!!

SCCT は身体機能のみならず、認知機能に対しても介入効果があり、高次脳機能障害例や重度認知症の患者など、今まで介入が難しかった症例にも有効性が示されています。

また、知的障害のある子供でも非言語的に動作を引き出すことができる可能性や統合失調症、躁うつ病など、精神科領域での応用など、更なる展開が期待されます。



SCCT の応用可変疾患



戸田建設株式会社  
医療福祉部

郵便番号 104-0031  
東京都中央区京橋1-7-1  
TEL:03-3535-1376  
HP :http://medical.toda.co.jp/  
担当:宮林・辻本  
MAIL:  
masayoshi.miyabayashi@toda.co.jp